PRIMAIRES • COLLÈGES • LYCÉES

JOURNÉE SCOLAIRE STARS'TERRE

UNE JOURNÉE POUR COMPRENDRE, EXPÉRIMENTER ET AGIR

Au château de Courtalain (28)

Vendredi 18 Sept.

LE VIVANT • LA TRANSMISSION • L'EXPÉRIENCE

UNE JOURNÉE POUR APPRENDRE AUTREMENT

Une journée dédiée aux scolaires, au cœur de Stars'Terre, pour découvrir les enjeux du monde d'aujourd'hui autrement.
Ici, les élèves expérimentent, rencontrent et comprennent à travers des ateliers concrets et vivants.
Une immersion pour éveiller la curiosité… et donner envie d'agir.

Pour qui ?

- Écoles primaires
- Collèges
- Lycées
- Établissements spécialisés

Au programme :

- Des ateliers participatifs
- Des expériences
- Des rencontres avec des acteurs engagés du territoire
- Des spectacles et animations
- Des expositions & conférences

Pourquoi participer ?

- Relier les apprentissages scolaires aux enjeux actuels
- Proposer une expérience
- Éveiller la curiosité et l'esprit critique
- Ouvrir les élèves à des parcours et métiers d'avenir

Les thématiques

- La biodiversité
- l'alimentation
- l'énergie
- l'eau
- le climat
- le tri selectif
- l'espace citoyen

Une journée pour comprendre, expérimenter… et donner du sens aux apprentissages.

COMMENT ÇA MARCHE

1

Je consulte le catalogue

Je repère les ateliers adaptés à ma classe.

2

Je choisis mes activités

Je sélectionne 4 ateliers / animations, que je note par ordre de préférence.
Et je choisis d'assister ou non aux
• spectacles
• conférences
• Pitch 5mn 1 métier

3

Je m'inscris en ligne

Je renseigne mes choix, les informations concernant ma classe, ainsi que les horaires d'arrivée et de départ sur le site.

4

Je reçois mon planning

Je reçois mon planning personnalisé, construit en fonction de mes choix et des contraintes, début septembre. Nous faisons au mieux pour respecter les préférences exprimées.

Organisation de la journée

- Accueil des classes à partir de 9h
- Rotation sur les ateliers et temps choisis
- Temps libres possibles pour découvrir le site, les expositions en libre accès et rencontrer les intervenants
- Fin de journée 16h max

Sur place

- Aires de pique-nique
- Espaces de découverte accessibles entre les activités
- Expositions pédagogiques en libre accès tout au long de la journée
- Encadrement assuré par enseignants + équipes Stars'Terre

Inscriptions

- Ouverture en juin 2026
- Clôture : 15 juillet 2026
- Planning transmis début septembre
- Inscriptions et choix d'ateliers pris en compte sous réserve des disponibilités.

SOMMAIRE

1 Présentation de la journée

2 Comment ça marche

3-4 Sommaire

Biodiversité

5 L'intérêt de la forêt
6 A la découverte du sol
7 Découverte des insectes
8 Découverte des libellules et des demoiselles
9 Becs et Plumes en voyage
10 Domino de la Biodiversité
11 Cabinet des curiosités

alimentation

12 Découverte des saveurs
13 les fruits et les légumes frais !
14 Au rythme des saisons
15 Découverte du monde agricole
16 Du grain au pain
17 Jeu de l'oie : Chasse au gaspillage alimentaire
18 Le rapport à la nature de nos ancêtres

eau

19 Présentation d'un panneau solaire et d'une pompe à eau

énergie

20 REVOLT Une vélorution énergétique
21 Quand la nature inspire notre énergie
22 Énergies : quand le courant passe
23 Jeu de l'oie du Gaz Vert
24 Atelier Collège Méthanisation
25 Atelier Lycée Méthanisation

tri & recydage

26 Collecte Tri et Valorisation des déchets
27 Cycle de vie des déchets

climat

28 Carboniq
29 Qu'y a-t-il dans mon jean ?
30 Et si on changeait de cap ?

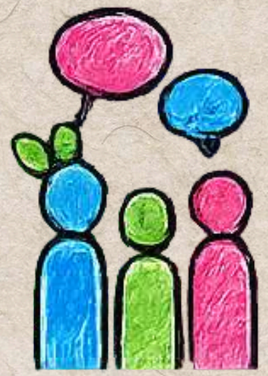
SOMMAIRE

31 Mallette cyber repère / le cyberharcèlement

32 La roue du numérique

33 La fresque du numérique

numérique



citoyenneté

34 A la découverte des animaux par le sens

35 Mission éco-pâturage

36 Médiation animale

sensibilisation aux animaux

formation & métier

37 Initiation aux premiers secours

38 Métiers de l'artisanat et du bâtiment

39 On peut encore FAIRE : Réutiliser et Réemployer

40 Pitch métiers

pitch 5mn un métier

41 Exposition "Le développement durable, pourquoi ?"

42 Exposition "La biodiversité et nous"

43 Exposition "Nos agriculteurs"

44 Exposition "Allons dehors"

45 Exposition "Les yeux dans les yeux"

exposition

46 A la rencontre des amérindiens

conférence

47 Pitch Climat

48 Pitch Impact Numérique

49 Vies sauvages en région Centre-Val de Loire

50 Le Climat... et moi et moi et moi

culture

51 Spectacle Ratatouille Rhapsody

52 Spectacle Né quelque part

53 Spectacle et art de rue

54 Conclusion

5

L'INTÉRÊT DE LA FORÊT

Objectif pédagogique :

Identifier les enjeux écologiques liés à la forêt

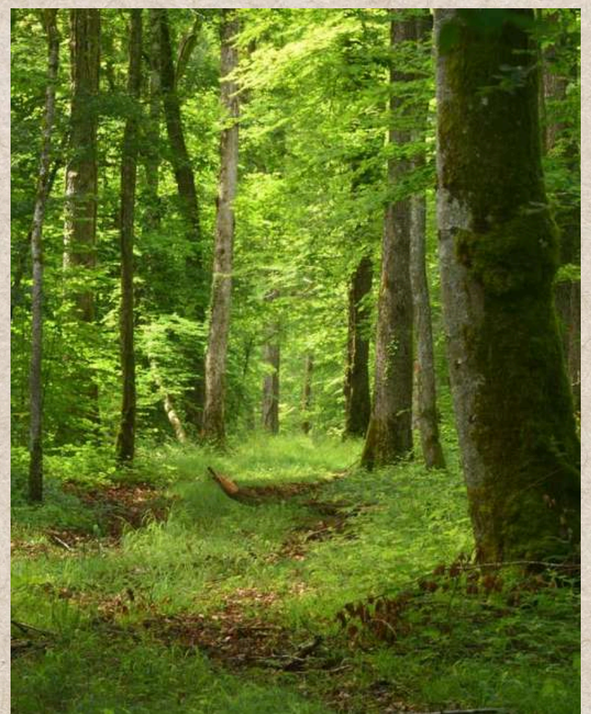
DESCRIPTIF :

3 sous objectifs :

- Distinguer les caractéristiques d'une forêt : Quizz
- Déterminer l'intérêt écologique d'une forêt : Animation sous forme d'observations en forêt, agrémentée d'un jeu « action ou vérité ». Les élèves répondent à des questions ou réalisent des actions. Les questions et supports permettront d'appréhender l'intérêt écologique d'une forêt
- Repérer les menaces qui pèsent sur les forêts : Jeu de rôles : sur les menaces (incendie, déforestation, tempêtes, maladie, sécheresse…) Observation des conséquences et de l'effet domino.

"Une forêt fonctionne comme un réseau : tout est lié."
Le niveau des questions sera adapté au niveau des groupes scolaires.

Biodiversité



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 60 minutes
- Rotation : 1 classe toutes les 1h10
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Activité en extérieur (prévoir tenue adaptée)

Préserv'Action Terre & Littoral

6

PERCHE NATURE

À LA DÉCOUVERTE DU SOL

Objectif pédagogique :

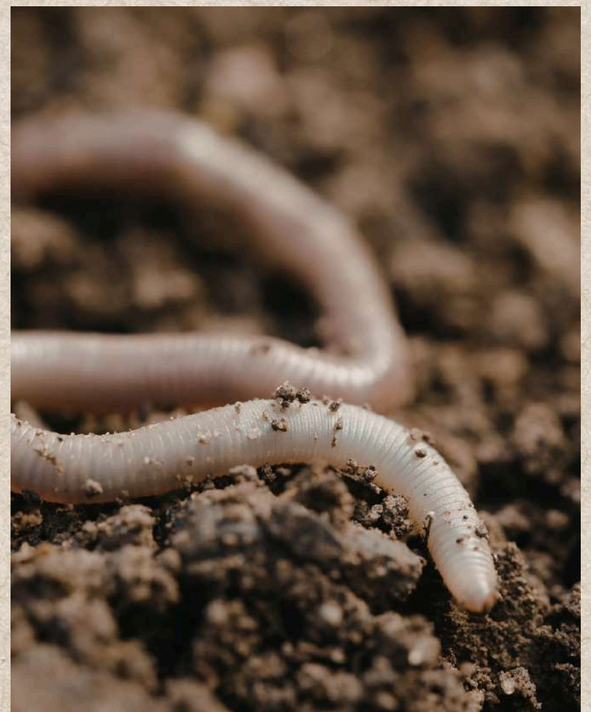
Comprendre la structure du sol, identifier ses horizons et leur rôle, découvrir la faune du sol, apprendre à reconnaître des espèces, distinguer les déchets compostables et expérimenter des solutions pour réduire les déchets organiques.

DESCRIPTIF :

À travers 3 ateliers sur lesquels les élèves peuvent se positionner librement et choisir de n'en faire qu'un en 20 minutes ou bien tourner sur les 3 ateliers. Découverte du sol avec différentes approches pédagogiques : ludique, naturaliste, scientifique, sensorielle…

- **Les horizons sous nos pieds** : L'activité consiste à remettre dans le bon ordre les différents horizons du sol de manière à voir de quoi sont constitués le sol et le sous-sol.
- **Qui vit là-dessous ?** : à la manière du jeu "qui est-ce?", les participants doivent découvrir le nom de l'espèce de l'autre joueur.
- **Retour aux vers** : jeu du billard hollandais pour apprendre à composter ses déchets sans se tromper. Lancer l'ensemble des palets en les envoyant dans le bon compartiment

Biodiversité



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée :20 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Possibilité de tourner sur les ateliers en petits groupes

Perche Nature
Perche et Vallée du Loir

7

DÉCOUVERTE DES INSECTES

Objectif pédagogique :

Identifier l'intérêt des insectes dans la nature

DESCRIPTIF :

4 sous objectifs :

➡ Définir les caractéristiques d'un insecte

-Détermination des caractéristiques des insectes à l'aide de jeu de cartes et/ou de figurines.

➡ Reconnaitre un insecte dans la nature

-En sous-groupes :

- Exploration dans le parc, à la recherche de différents types d'insectes puis observation de leur milieu et de leurs comportements. Fiches mission à remplir par chaque sous-groupe
- Mise en commun de chaque sous-groupe

➡ Se représenter les interactions des insectes dans un écosystème

-Mise en situation des interactions des insectes dans les écosystèmes par un jeu de scène avec insertion d'éléments perturbateurs au sein de l'écosystème.

➡ Identifier des actions de protection des insectes

-Quizz, échanges ou brainstorming.

Biodiversité

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 60 minutes
- Rotation : 1 classe toutes les 1h10
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Activité en extérieur (prévoir tenue adaptée)

Préserv'Action Terre & Littoral

8

MAISON DE LA LOIRE DU LOIR ET CHER

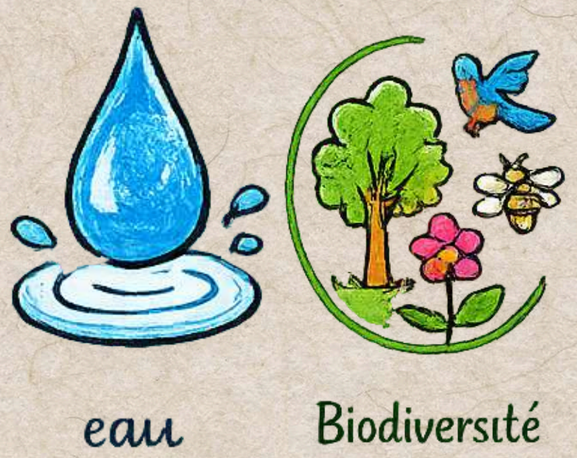
DÉCOUVERTE DES LIBELLULES ET DES DEMOISELLES

Objectif pédagogique :

Comprendre l'importance des zones humides. Comprendre l'importance de la qualité de l'eau et du milieu sur certaines espèces. Comprendre le cycle de vie des odonates. Distinguer libellules et demoiselles.
Découvrir une technique d'inventaire

DESCRIPTIF :

Les libellules et demoiselles sont des espèces souvent rencontrées au bord des zones humides mais finalement assez peu connues
Cet atelier permettra de comprendre l'importance des zones humides et d'en apprendre plus sur les libellules et les demoiselles



Public

Primaire • Collège
CP jusqu'à la 5e

Organisation

- Durée :25 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : demi classe

Infos pratiques

Possibilité de faire plus ou moins long

Maison de la Loire du Loir-et-Cher

9

EURE ET LOIR NATURE /
FNE CENTRE-VAL DE LOIRE

BECS ET PLUMES EN VOYAGE

Objectif pédagogique :

Identifier les caractéristiques des oiseaux.
Comprendre le phénomène des migrations.

DESCRIPTIF :

- Pourquoi les oiseaux migrent-ils ?
- Comment s'orientent-ils ?
- Quelles menaces rencontrent-ils ?

Pour connaitre les réponses à ces questions et bien plus encore suivez le parcours de ces voyageurs de l'extrême ;

Au travers différentes activités ludiques, percez le secret des oiseaux migrateurs.

Biodiversité

Public

Primaire

Organisation

- Durée : 30mn
- Rotation : Toutes les 30mn
- Effectif : demi-classe

Infos pratiques

La migration des oiseaux

FRANCE NATURE ENVIRONNEMENT
CENTRE-VAL DE LOIRE

Eure & Loir Nature

DOMINO DE LA BIODIVERSITÉ

Objectif pédagogique :

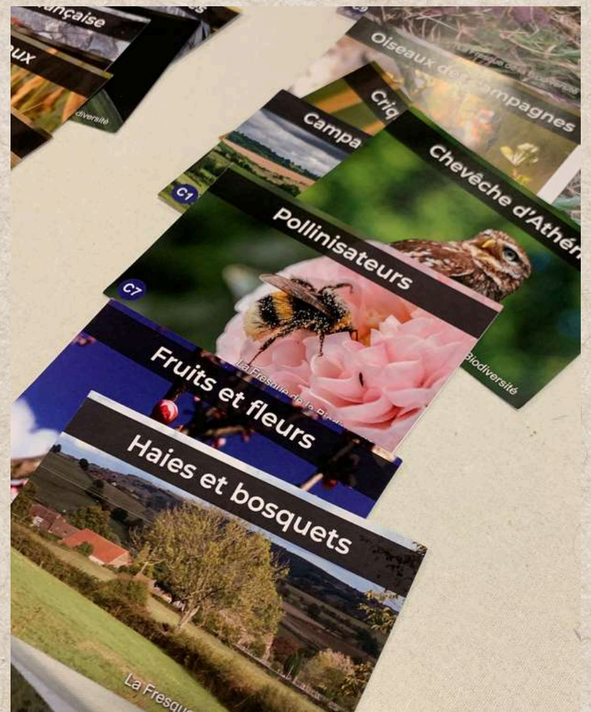
- Apprendre grâce à des cas pratiques d'écosystèmes vérifiés
- Découvrir la biodiversité avec un format court, accessible à un plus grand nombre de personnes
- Échanger sur l'action ancrée dans le réel sur des cas d'écosystèmes

DESCRIPTIF :

En 1h, les élèves découvriront un écosystème réel et apprendront les notions de biodiversité, écosystèmes et services écosystémiques avec cet exemple. Ils comprendront les pressions qui pèsent sur cet écosystème et le déséquilibrent, les activités humaines liées et les risques associés. Un temps d'échange sur les actions permettra d'identifier les leviers les plus pertinents à différentes échelles et les solutions envisageables.

L'atelier est modulable et adaptable à tous les âges. Les thèmes proposés sont Posidonie, Campagne française, Castor, Tortue luth, Bassin du Congo, Massif des Maures, Vieilles Forêts, Zones Humides, Inde & santé

Biodiversité



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 1h
- Rotation : toutes les 1h10
- Effectif : demi ou classe entière

Infos pratiques

atelier adaptable à tout âge

Fresque de la Biodiversité

11

CONSERVATOIRE D'ESPACES NATURELS CENTRE-VAL DE LOIRE

CABINET DES CURIOSITÉS

Objectif pédagogique :

Susciter la curiosité et sensibiliser à l'observation et à la préservation de la nature

DESCRIPTIF :

Les enfants vont découvrir une valise remplie de petites boites avec des curiosités à l'intérieur.

Ce sera à eux de découvrir de quoi il s'agit. Il peut s'agir de mousses, de nids, de plumes, galles, insectes, os…
Chaque curiosité ayant une explication et des anecdotes !

De quoi susciter la curiosité de tous et donner envie de regarder plus attentivement la nature qui nous entoure et de la préserver.

Biodiversité

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 15mn
- Rotation : En continu
- Effectif : demi-classe

Infos pratiques

Éveiller la curiosité

Conservatoire d'espaces naturels Centre-Val de Loire

DÉCOUVERTE DES SAVEURS

Objectif pédagogique :

Découvrir le goût par des aventures sensorielles enrichissantes, à la fois ludiques et éducatives, pour enfants et adultes ; des micro-ateliers sont proposés autour des saveurs.

DESCRIPTIF :

Viens tester ton palais !

Par équipes, repère le sucré, le salé, l'acide, l'amer et l'umami, associe épices et pays d'origine, découvre les bienfaits de ton alimentation.

Par des jeux d'odorat, par des dégustations guidées, par des mini défis, par des QCM et des quizz, éveille ta curiosité, teste tes connaissances en équipe.

Apprends les bases d'une alimentation saine, variée et équilibrée. Apprécie les fruits et les légumes colorés, les céréales complètes, les protéines, les bonnes graisses et les aliments vivants pour garder énergie et plaisir.

Tu es ce que tu manges : prends en conscience.

Prêt·e à relever le défi gustatif ?

alimentation

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 20 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : demi classe

Infos pratiques

Atelier gustatif

Des Petits Riens qui changent Tout

13

INTERFEL

TESTEZ VOS CONNAISSANCES SUR LES FRUITS ET LES LÉGUMES FRAIS !

Objectif pédagogique :

- Enrichir la connaissance sur les fruits et les légumes frais
- Faire découvrir et aimer les fruits et légumes à travers des expériences sensorielles.
- Augmenter la consommation des fruits et légumes dans l'alimentation des enfants, des parents et de la famille.

DESCRIPTIF :

Découvrez comment poussent les fruits et légumes de saison grâce au Jeu de l'Arbre !

Les participants devront placer les images au bon endroit : sous la terre, sur la terre, sur une plante ou dans un arbre. Chaque fruit ou légume correctement positionné sera l'occasion d'échanger autour de sa saisonnalité ainsi que des différentes façons de le cuisiner : tarte, salade de fruits, smoothie, gratin…
En parallèle, certains fruits et légumes seront explorés à travers une approche sensorielle faisant appel à l'odorat, au toucher et à la vue.

Ce temps d'animation ludique et pédagogique se terminera par une dégustation conviviale.

alimentation

Public

Primaire

Organisation

- Durée : 20 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : demi classe

Infos pratiques

Atelier gustatif

les fruits et légumes frais
Interfel

GRAINE CENTRE VAL DE LOIRE

AU RYTHME DES SAISONS

Objectif pédagogique :

Découvrir la saisonnalité de l'alimentation
Apprendre à reconnaître les aliments en fonction de leur saisonnalité
Éveiller son esprit critique sur les conséquences des choix d'alimentation

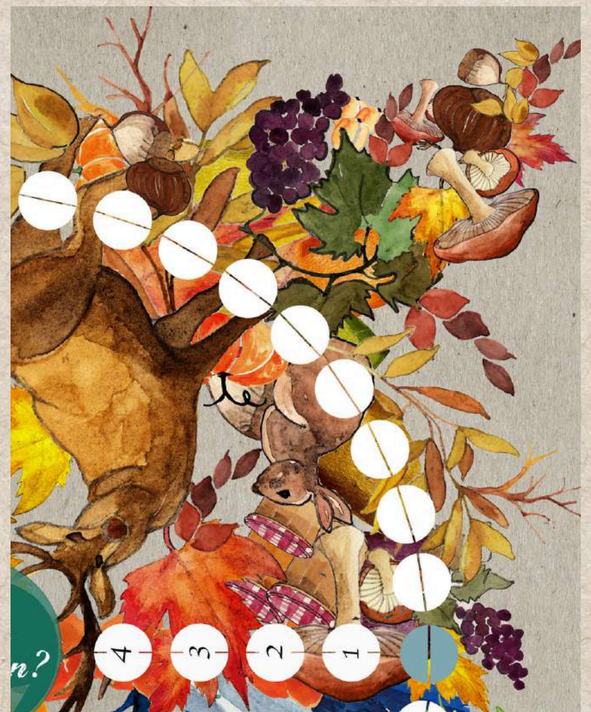
DESCRIPTIF :

Au rythme des saisons est un jeu de cartes permettant de 2 à 30 joueurs d'être en mesure de relier le cycle des saisons avec les aliments disponibles sous nos climats.

Selon les niveaux, il permet d'amorcer une réflexion critique sur les enjeux d'une alimentation privilégiant les produits de saison.
Notre outil pédagogique est constitué de 2 éléments :
le premier permet d'apprendre à reconnaître les aliments et leur saisonnalité grâce à 70 images légendées sur le verso;
le deuxième est un photo-langage sur l'alimentation de 40 images.

Le tout est complété de fiches recette.

alimentation



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

• Durée : 30 minutes
• Rotation : toutes les 40mn
• Effectif : classe entière

Infos pratiques

Possibilité d'engager des discussions approfondies à partir du collège sur un format d'1h

Graine Centre-Val de Loire
LE RÉSEAU RÉGIONAL POUR L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

15

INPACT CENTRE - ADEAR 28 - AMAP

DÉCOUVERTE DU MONDE AGRICOLE

Objectif pédagogique :

Comprendre le rôle de l'agriculture dans notre quotidien et ses liens avec l'alimentation, les paysages et la biodiversité. Identifier les grandes étapes "de la graine à l'assiette" et découvrir les enjeux d'une agriculture durable et locale.

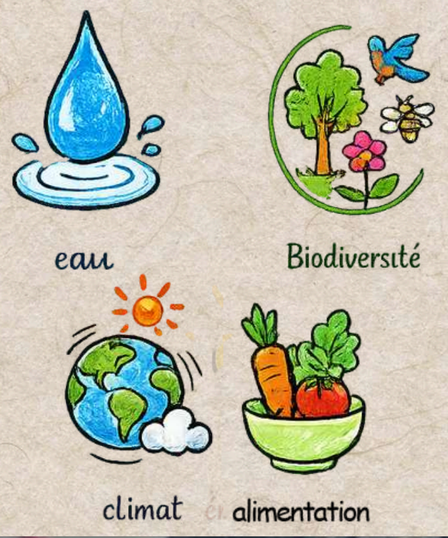
DESCRIPTIF :

- À partir d'une malle pédagogique *"La malle Paysanne",* composée de jeux et supports variés, les élèves découvrent le monde agricole de manière ludique et interactive.

- Selon le module choisi, ils explorent les paysages, les productions locales, les saisons ou encore l'alimentation durable.

- L'atelier alterne manipulation, échanges et réflexion collective pour mieux comprendre d'où viennent les aliments, le rôle des agriculteurs et les liens entre agriculture, territoire et environnement.

- Plusieurs activités peuvent être combinées au sein d'une même séance, selon le niveau et le temps disponible.



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 1h
- Rotation : toutes les heures
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

atelier modulable avec plusieurs activités au choix, par petits groupes

InPACT Centre
Initiatives Pour une Agriculture Citoyenne et Territoriale

ADEAR 28

Réseau Amap Centre Val de Loire

DU GRAIN AU PAIN

Objectif pédagogique :

Découvrir l'origine du pain à travers la culture du blé, la croissance de la plante, l'évolution du matériel agricole et les étapes de fabrication de la farine jusqu'au pain.

DESCRIPTIF :

Au cours de cet atelier, les élèves découvrent la culture du blé, les travaux des champs et l'évolution du matériel agricole.

Une fresque de Tomas Divi, la collection de blés de la Maison de la Beauce et plusieurs maquettes viennent illustrer cette découverte.

Les enfants expérimentent ensuite la fabrication de farine à l'aide de moulins à café, puis réalisent des pains aux formes variées.

Chaque élève repart avec sa préparation en pâte à sel.

alimentation

Public

Primaire

Organisation

- Durée : 50mn
- Rotation : toutes les heures
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Les enfants repartent avec leur pain en pâte à sel

Projet alimentaire territorial

Pays Dunois
Terre de savoir-faire

Cœur de Beauce
communauté de communes

JEU DE L'OIE "CHASSE AU GASPILLAGE ALIMENTAIRE"

Objectif pédagogique :

Le jeu développe la sensibilisation au gaspillage alimentaire, encourage les éco-gestes du quotidien, favorise la coopération et la réflexion en équipe tout en approchant de manière ludique autour de l'alimentation durable.

DESCRIPTIF :

Le jeu de l'oie "chasse au gaspillage alimentaire" est un outil pédagogique ludique destiné à sensibiliser les élèves aux enjeux du gaspillage alimentaire et du développement durable. A travers des questions, défis et animations en équipe, les enfants découvrent les éco-gestes du quotidien tout en développant la coopération, la réflexion et l'expression orale.

Adaptable selon l'âge des participants, ce support favorise un apprentissage actif, participatif et convivial autour de l'alimentation responsable.

Atelier intégré dans un parcours avec 2 autres ateliers :
"*A la découverte des animaux par les sens*" et "*Mission éco-paturage*"
La classe est répartie en 3 groupes tournant toutes les 20 minutes entre les 3 ateliers. Durée totale du parcours : 1h.

alimentation

Public

Primaire • Collège

Organisation

- Durée : 20mn (total 1h)
- Rotation : toutes les heures
- Effectif : classe entière répartie en 3 groupes sur 3 ateliers différents

Infos pratiques

Présence de moutons et autres animaux sur le stand

18

GRAND CHÂTEAUDUN TOURISME

LE RAPPORT À LA NATURE DE NOS ANCÊTRES

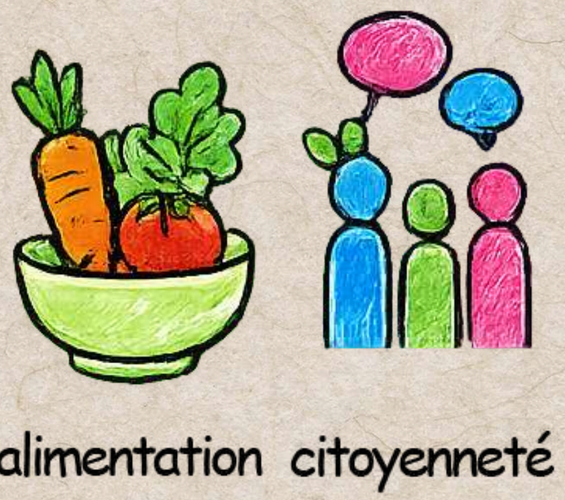
Objectif pédagogique :

Cette animation permettra d'évoquer le rapport qu'entretenaient nos ancêtres avec la nature.

DESCRIPTIF :

L'objectif sera d'expliquer que les activités humaines impactaient alors moins fortement l'environnement que de nos jours bien que nos ancêtres ne se souciaient guère de préservation comme on le verra avec les défrichements massifs ou les cours d'eaux souillés.

L'agriculture et l'alimentation de nos aïeux seront également abordées en évoquant l'élevage, les cultures alors moins intensives et plus variées, l'ordonnancement des jardins, la classification et l'utilité des plantes cultivées, les repas…)



Public

Primaire • Collège • Lycée
à partir du CE1

Organisation

- Durée : 40mn
- Rotation : Toutes les 45mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

-

GRAND CHÂTEAUDUN Tourisme

PRÉSENTATION D'UN ENSEMBLE PANNEAU SOLAIRE ET POMPE À EAU

Objectif pédagogique :

Comprendre comment on peut générer de l'électricité autrement qu'en branchant sur le secteur ou sur un accumulateur.
La présentation de l'ensemble permettra d'aborder les domaines scientifiques, environnementaux, ceux liés à la citoyenneté ainsi que ceux du langage.

DESCRIPTIF :

La compréhension du fonctionnement se fera via des démonstrations à observer et des explications à écouter, mais aussi via la possibilité d'agir sur la lumière disponible ou sur un commutateur permettant d'alimenter la pompe ou un éclairage.

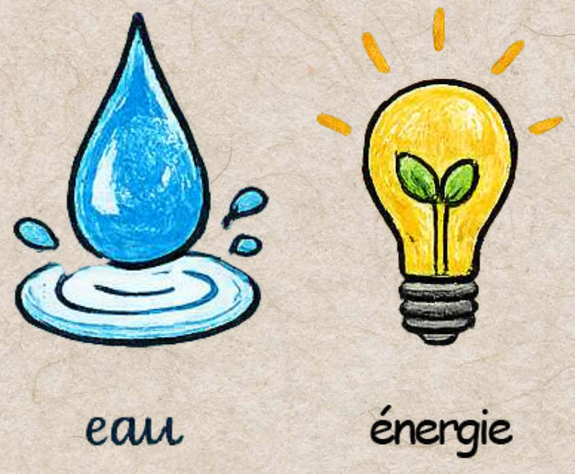
Pour les plus jeunes : aspects ludiques, avec l'eau qui coule plus ou moins selon l'ensoleillement. Possibilité de toucher le panneau, masquer le panneau , modifier l'orientation.

Pour les élèves les plus âgés :

La terminologie utilisée et les approches pédagogiques seront déclinées en fonction du niveau des élèves présents.

Aspects techniques et théorique physiques, présentation des principes physiques de base.

Par exemple pour les plus grand, capacité du silicium à transformer l'énergie gratuite du soleil : des photons vers les électrons… Description des appareils utilisés ; aide à comprendre les mesures des courants électriques.



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 20 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : demi-classe

Infos pratiques

Discours adapté en fonction des groupes

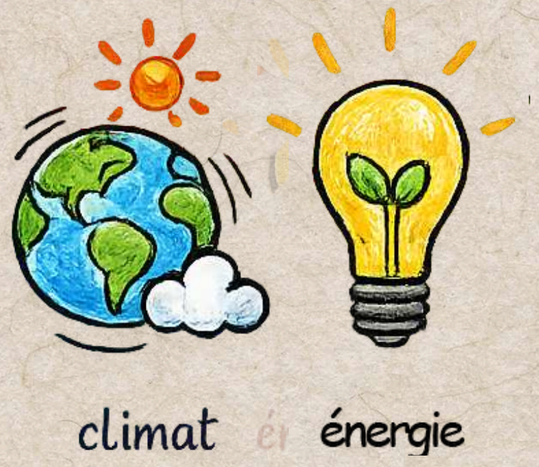
20

GRAINE CENTRE VAL DE LOIRE

REVOLT UNE VÉLORUTION ÉNERGÉTIQUE

Objectif pédagogique :

L'objectif de ce jeu est de relier les usages quotidiens et leur consommation énergétique.



DESCRIPTIF :

De l'ampoule led à la voiture électrique et à travers une cinquantaine d'autres cartes représentant autant d'appareils que d'usages de l'énergie, vous êtes invités à matérialiser votre quotidien énergétique pour découvrir vos consommations de tous les jours. Ainsi il vous sera possible de comprendre où sont vos dépenses et comment les réduire si le cœur vous en dit !

Jeu constitué de 47 cartes, avec sur une face un appareil électrique et son utilisation type sur une journée, et sur l'autre face ces mêmes informations plus la consommations électrique associée en équivalent cycliste, en Watth et une jauge énergétique.
À partir de 6 ans pour des groupes en bi- voir trinôme pour des parties encore plus engageantes et stimulantes

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 15 minutes
- Rotation : toutes les 15mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

minimum 15 min, possibilité d'élargir en suscitant les débats si besoin

Graine Centre-Val de Loire
LE RÉSEAU RÉGIONAL POUR L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

QUAND LA NATURE INSPIRE NOTRE ÉNERGIE

Objectif pédagogique :

- Découvrir le biomimétisme ;
- Comprendre que la nature inspire des inventions humaines ;
- Découvrir des innovations liées à l'énergie ;
- Réfléchir à des solutions écologiques inspirées du vivant ;
- Imaginer leur propre invention biomimétique.

DESCRIPTIF :

Atelier de découverte sur le thème de l'énergie et du biomimétisme ou comment la nature inspire les inventions et plus particulièrement pour produire de l'énergie.

Observation de modèles naturels et compréhension de leurs applications technologiques pour produire ou économiser de l'énergie de façon plus efficace.

Public

Primaire • Collège

Organisation

- Durée : 20mn
- Rotation : Toutes les 30mn
- Effectif : demi ou classe entière

Infos pratiques

Thématiques : Energie – Nature – Innovation – Biomimétisme - Technologies

J'apprends l'Énergie

22

LES PETITS DÉBROUILLARDS

ÉNERGIES : QUAND LE COURANT PASSE

Objectif pédagogique :

·Comprendre ce qu'est une énergie
·Identifier les différentes sources d'énergie et leurs modes de production
·Définir les impacts tant sociétaux qu'écologiques de la production d'énergie
·Appréhender les enjeux actuels liés aux énergies
·Apprendre à mieux utiliser l'énergie (sobriété et efficacité énergétique)

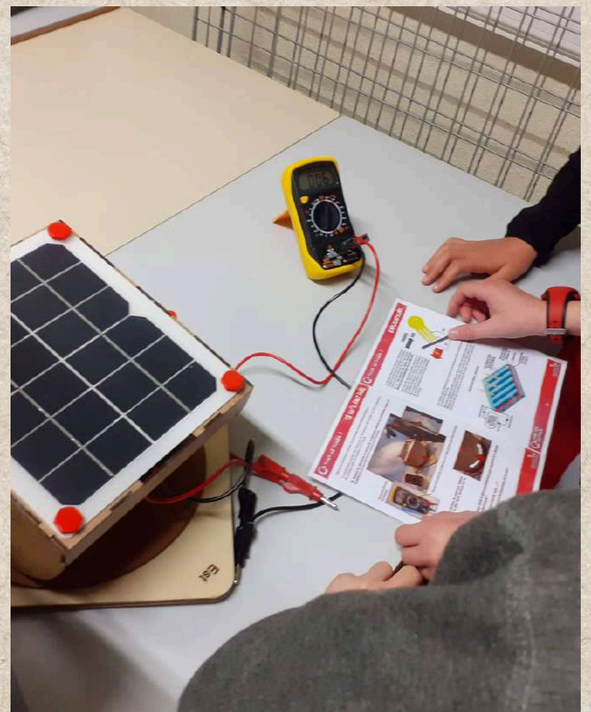
DESCRIPTIF :

L'énergie est partout : presque tout ce qui nous entoure produit ou consomme de l'énergie, et nous ne sommes pas en reste !

Manger, s'habiller, se déplacer, pas une seule de nos actions quotidiennes n'échappe à une consommation plus ou moins grande d'énergie.
Mais qu'est-ce que l'énergie ? Comment est produite l'électricité ? Quelles formes d'énergie utilisait-on dans le passé, et quelles seront les énergies du futur ? Quels sont nos impacts, et que peut-on faire à notre niveau pour réduire nos consommations d'énergie ?

On le voit, derrière l'énergie se cachent de nombreuses questions. Pour y répondre, des expériences, des jeux et des mises en situation seront proposés aux participants, avec des exemples concrets issus de notre vie quotidienne.

énergie



Public

Collège • Lycée

Organisation

• Durée : 1h
• Rotation : Toutes les heures
• Effectif :demi-classe

Infos pratiques

Interactif et ludique

les petits débrouillards

23

GRDF

JEU DE L'OIE DU GAZ VERT

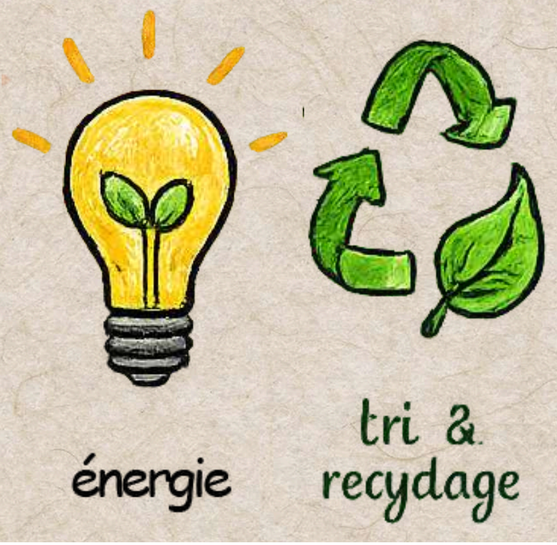
Objectif pédagogique :

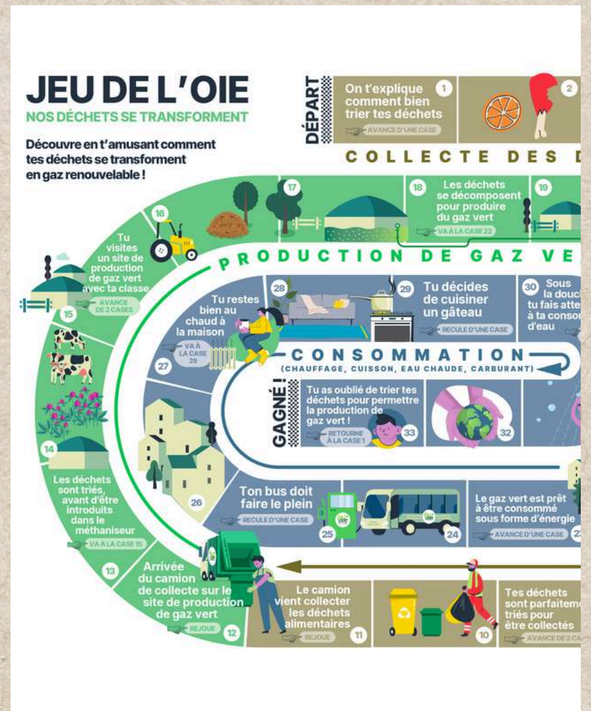
L'objectif pédagogique du Jeu de l'oie du Gaz Vert est de montrer à une classe de primaire dans quelle mesure les déchets organiques qu'ils produisent peuvent servir à produire une énergie renouvelable : le gaz vert.

DESCRIPTIF :

Le Jeu de l'Oie du Gaz Vert est un jeu grandeur nature composé d'un tapis de 12 m² et où les pions sont représentés par les élèves.
Le jeu démarre sur le sujet de la collecte des déchets, puis de la production de gaz vert, pour finir sur la consommation de gaz.
Le jeu est conçu de manière ludique et a pour but d'expliquer comment bien trier ses déchets, comment fonctionne un site de méthanisation et quels sont les usages quotidiens du gaz vert.

4 à 5 élèves peuvent jouer en même temps sur un tapis. Il y aura 2 à 3 tapis et/ou des jeux en version papier. Au début de l'atelier l'équipe GRDF expliquera en 5 minutes le principe du gaz vert avec une vidéo et un échange rapide.





Public

Primaire

Organisation

- Durée : 30mn
- Rotation : Toutes les 35mn
- Effectif :demi-classe

Infos pratiques

Idéalement deux ou trois groupes en simultané sur les jeux de l'oie présents.

24

GRDF

ATELIER COLLÈGE MÉTHANISATION

Objectif pédagogique :

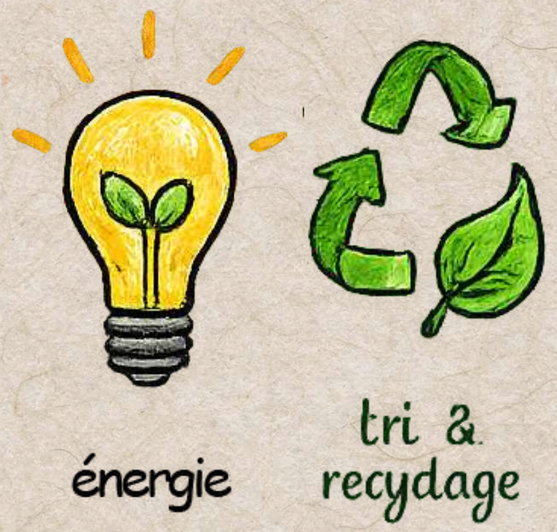
L'objectif pédagogique de l'atelier Collège est d'apprendre comment fonctionne la méthanisation et répondre aux idées reçues qu'elle engendre. L'objectif est également de mieux comprendre le cycle de vie des déchets et de réaliser comment ils peuvent produire une énergie verte.

DESCRIPTIF :

L'atelier Collège sera décomposé en deux temps.

Dans un premier temps, les élèves participeront à un quizz animé à l'aide de cartes de jeu personnalisées sur le thème des biodéchets et de la méthanisation. Le but sera d'obtenir le plus de points possibles. A l'issue du quizz, un temps sera dédié au débrief du quizz afin de retenir les informations principales.

Dans un deuxième temps, les élèves feront un « jeu des cinq sens » durant lequel, les yeux bandés ils devront deviner de quel produit provient l'odeur (digestat, fumier, lisier, ensilage de maïs...).



Public

Collège

Organisation

- Durée : 40mn
- Rotation : Toutes les 45mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Pendant qu'un groupe fera le quizz, l'autre fera l'atelier 5 sens et inversement

GRDF

ATELIER LYCÉE MÉTHANISATION

Objectif pédagogique :

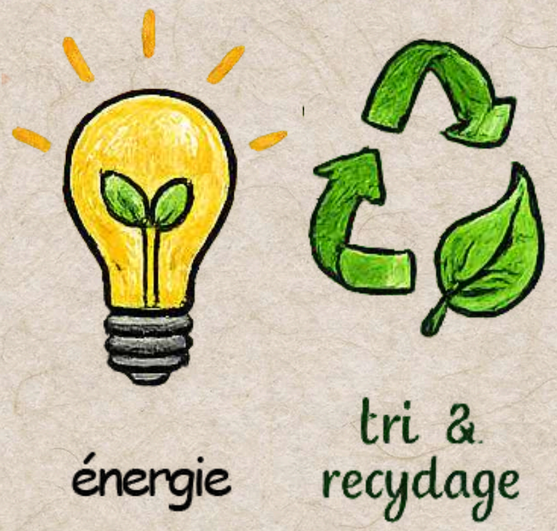
L'objectif pédagogique de l'atelier Lycée est d'apprendre comment fonctionne la méthanisation et répondre aux idées reçues qu'elle engendre. L'objectif est également de mieux comprendre le cycle de vie des déchets et de réaliser comment ils peuvent produire une énergie verte.

DESCRIPTIF :

L'atelier Lycée sera décomposé en deux temps.

Dans un premier temps, les élèves visionneront deux courts films explicatifs. Le premier concernera l'agronomie, tandis que le deuxième concernera la méthanisation. S'ensuivra une discussion de 5 à 10 minutes avec les lycéens qui pourrons poser leurs questions et régir à ce qu'ils auront vu.

Dans un deuxième temps, les élèves participeront à un quizz de rapidité (kahoot) sur les mêmes sujets afin de tester leurs connaissances.



Public

Lycée

Organisation

- Durée : 40mn
- Rotation : toutes les 45mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Pendant qu'un groupe fera le quizz, l'autre visionnera les vidéos, et inversement

CYCLE DE VIE DES DÉCHETS

Objectif pédagogique :

Déterminer le cycle de vie des déchets et leurs impacts sur l'environnement

DESCRIPTIF :

3 sous objectifs :

➡ Distinguer le cycle de vie des éléments naturels VS déchets anthropiques : Cycle de vie d'un déchet de l'extraction de la matière jusqu'à la mise en rebus

➡ Identifier l'impact sur les milieux naturels

Pour les primaires

Identification des impacts des déchets à l'aide d'images + animation sur le parcours des déchets vers le milieu naturel

Pour les collégiens et lycéens

Jeu de rôle : « le tribunal des déchets » : avocat du déchet, avocat de la nature, témoins animaux, jury.

Le procès doit mettre en lumière les interactions et les impacts.

+ animation sur le parcours des déchets pour arriver dans le milieu naturel.

➡ Proposer des solutions pour limiter les déchets

-Jeu de l'oie : déterminer des actions concrètes pour limiter la production de déchets

tri & recydage

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 60 minutes
- Rotation : 1 classe toutes les 1h10
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Activité en extérieur (prévoir tenue adaptée)

Préserv'Action Terre & Littoral

SICTOM DE CHÂTEAUDUN • SITREVA • SICTOM BBI

COLLECTE TRI ET VALORISATION DES DÉCHETS

Objectif pédagogique :

Sensibiliser les élèves au tri, à la réduction et à la valorisation des déchets, comprendre leurs catégories et leur devenir, et encourager l'adoption de gestes responsables au quotidien.

DESCRIPTIF :

Déroulé de l'animation :

➡ Introduction collective

Présentation des enjeux du tri, du devenir des déchets et de leurs impacts environnementaux.

➡ Ateliers en petits groupes

Les classes sont réparties en 4 groupes tournant sur plusieurs ateliers :

- Tri des déchets : mise en situation avec erreurs fréquentes et corrections
- Jeux papier autour des déchets
- Jeux sur les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) : reconnaître et comprendre leur recyclage
- Quiz pédagogiques : classification, temps de dégradation…

Atelier complémentaire selon besoins (réduction, réemploi…)

Une approche interactive favorisant la participation active des élèves.

tri & recydage

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 40 minutes
- Rotation : toutes les 45mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Répartition en 4 groupes avec rotation toutes les 10 minutes.

SITREVA Service public du recyclage

SICTOM DE LA RÉGION DE CHÂTEAUDUN

Sictom BBI Brou Bonneval Illiers-Combray

GRAINE CENTRE VAL DE LOIRE

CARBONIQ

Objectif pédagogique :

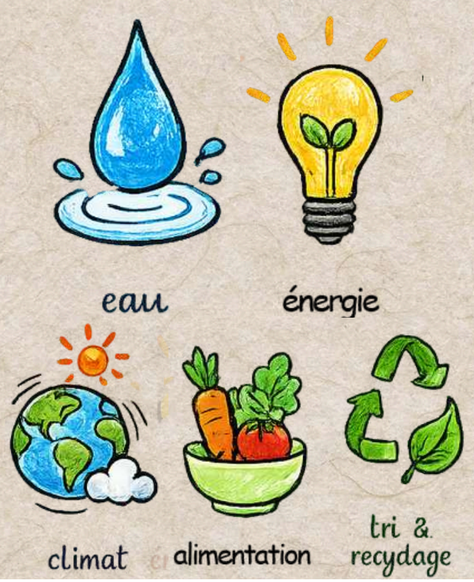
Prendre conscience de l'impact environnemental de nos actions quotidiennes

DESCRIPTIF :

.CARBONIQ est un jeu de bluff et de stratégie pour prendre conscience de l'impact environnemental de nos actions quotidiennes. Il permet d'obtenir des clés et des ordres de grandeur pour démystifier le sujet de l'empreinte carbone et réduire de manière durable son impact sur le climat.

Le but du jeu est d'estimer au mieux son impact carbone pour être celui ou celle dont le bilan est le plus faible.

Scientifique : Chaque carte présente au verso son impact carbone en kgCO2 équivalent, calculé par des ingénieurs formés à la méthode officielle Bilan Carbone, à partir de la base Ademe et des recherches scientifiques les plus à jour.



Public

Primaire • Collège • Lycée
à partir de 8 ans

Organisation

- Durée : 30 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : 8 joueurs max

Infos pratiques

Possibilité d'engager des discussions approfondies à partir du collège sur un format d'1h

Graine Centre-Val de Loire
LE RÉSEAU RÉGIONAL POUR L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

29

GRAINE CENTRE VAL DE LOIRE

QU'Y A-T-IL DANS MON JEAN ?

Objectif pédagogique :

S'initier à la pensée systémique
Comprendre les interrelations entre les objets,les humaines et la nature

DESCRIPTIF :

L'UNESCO compte la pensée systémique comme l'une des compétences clés à développer dans l'éducation au développement durable, pour agir dans un monde incertain et complexe.

A partir d'un objet aussi banal qu'un jean, les élèves seront embarqués dans un voyage à travers le monde, pour comprendre les interdépendances, les liens entre ce que nous consommons, l'eau, la terre et les humains.
L'animation s'adapte au temps et à la curiosité des élèves, des supports simples permettent d'initier leurs réflexions devant mener à comprendre les interrelations et identifier qu'il faut tout un monde pour faire un jean ! En fonction du niveau et de l'intérêt des élèves, des travaux complémentaires pourront être menés en histoire, géographie, biologie, arts, etc.
Un livret pédagogique sera mis à disposition pour les enseignants souhaitant reproduire l'exercice avec un autre objet, toujours dans l'objectif d'initier à la complexité et à la pensée systémique.

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

• Durée : 30 minutes
• Rotation : toutes les 40mn
• Effectif : classe entière

Infos pratiques

Possibilité d'engager des discussions approfondies à partir du collège sur un format d'1h

Graine Centre-Val de Loire
LE RÉSEAU RÉGIONAL POUR L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

ASSOCIATION « THE SHIFTERS »

ET SI ON CHANGEAIT DE CAP ?

Objectif pédagogique :

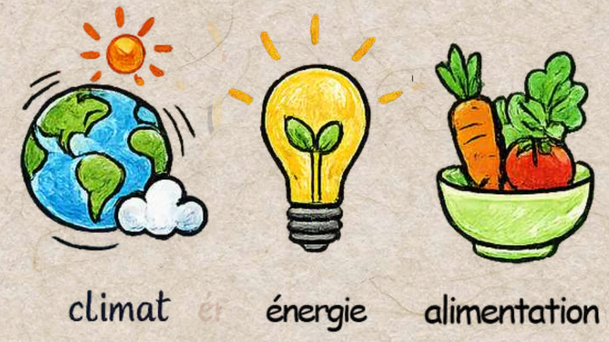
Des jeux pour petits et grands, une roue pour apprendre en s'amusant et des bénévoles passionnés pour répondre à vos questions sur les travaux des shifters et du Shift Project

DESCRIPTIF :

Découvrez la planification de la transition écologique de façon ludique !

Ici on vous propose des jeux développés par l'ADEME ainsi qu'un quiz sous forme de roue de la fortune pour tester ses connaissances sur l'énergie, le climat.

Animé par les Shifters, association de bénévoles engagés s'appuyant sur les travaux scientifiques du Shift Project, ce stand permet aux élèves d'explorer des données concrètes sur les grands enjeux environnementaux



Public

Primaire • Collège • Lycée
(adaptable)

Organisation

Stand ouvert
atelier en continu

Infos pratiques

Jeux adaptés en fonction du public.

THE SHIFTERS LOIRET

INFOTRUCK 28 - INFOTRUCK 45

MALLETTE CYBER REPÈRE
IDENTIFIER LE CYBERHARCÈLEMENT

Objectif pédagogique :

Plusieurs outils pédagogiques en liens avec les réseaux sociaux, le cyberharcèlement et les bonnes pratiques sur Internet.

citoyenneté

DESCRIPTIF :

- Identifier les comportements en ligne (acceptable ou non)
- Comprendre les enjeux du cyberharcèlement
- Adopter les bons réflexes
- Découverte des différentes applications
- Déceler le vrai du faux sur internet

Public

Collège • Lycée

Organisation

- Durée : 30 minutes
- Rotation : toutes les 30mn
- Effectif : classe entière ou demi-classe

Infos pratiques

2 Infostrucks sur place

CRIJ
Centre Régional d'Information Jeunesse

LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT - FOL28

LA ROUE DU NUMÉRIQUE

Objectif pédagogique :

- Sensibiliser aux usages numériques responsables, citoyens et éclairés
- Développer l'esprit critique
- Présenter le rôle et les missions des Promeneurs du net
- Favoriser le dialogue dans un cadre bienveillant

DESCRIPTIF :

Atelier interactif et ludique autour des usages numériques, adapté aux élèves de collège et lycée. Les participants tournent une roue colorée: chaque couleur correspond à une thématique (réseaux sociaux, jeux vidéos, fake news, IA, Promeneur du Net).
Selon la thématique tirée au sort, les jeunes répondent à une question.

L'atelier permet d'aborder les pratiques numériques réelles des jeunes, de déconstruire des idées reçues, de travailler l'esprit critique, de mieux comprendre les risques et opportunités du numérique, de découvrir les ressources locales (Promeneurs du Net 28).

L'approche est participative, dynamique et adaptée aux niveaux scolaires.

citoyenneté

Public

Collège • Lycée

Organisation

• Durée : 30mn
• Rotation : toutes les 30mn
• Effectif : demi-classe

Infos pratiques

Atelier ludique et interactif pour groupe d'environ 15 élèves

FÉDÉRATION EURE-ET-LOIR la ligue de l'enseignement un avenir par l'éducation populaire

Promeneurs du Net 28

33

ENGIE & ECOEPI

LA FRESQUE DU NUMÉRIQUE VERSION QUIZ

Objectif pédagogique :

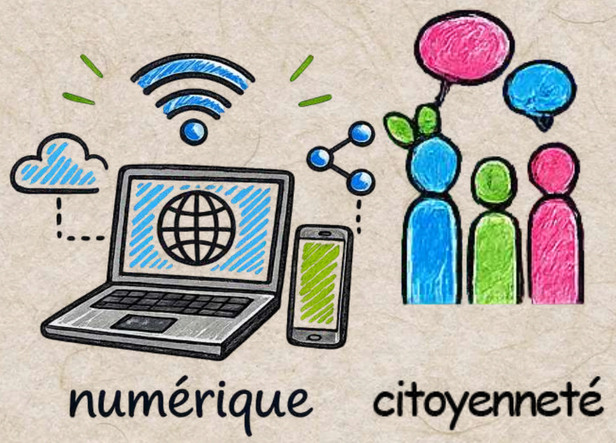
La fresque du numérique est un atelier ludique et collaboratif pour sensibiliser les participants aux enjeux environnementaux du numérique et proposer des actions possibles pour un numérique responsable et durable.

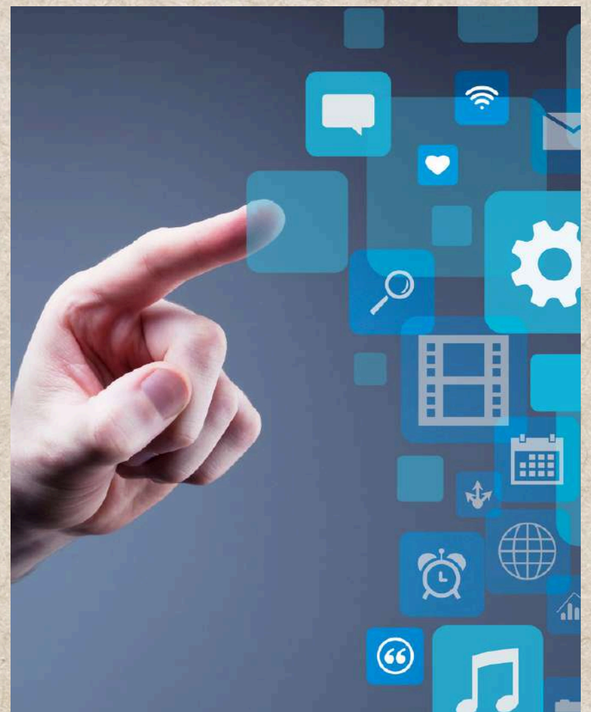
DESCRIPTIF :

Comprendre les impacts environnementaux du numérique et identifier des leviers d'action concrets.

A travers un quizz, les participants explorent le cycle de vie des équipements et services numériques, prennent conscience des enjeux énergétiques, climatiques et sociétaux. Ils réfléchissent aux pistes pour un numérique plus responsable, à l'échelle individuelle et collective.

Un outil pédagogique puissant pour passer de la prise de conscience à l'action.





Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 20
- Rotation : Toutes les 30mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Atelier sous forme de quizz

ENGIE

éco EPI
Mon lycée en transition
RÉNOVATION • PERFORMANCE • ENGAGEMENT

34

A LA DÉCOUVERTE DES ANIMAUX PAR LES SENS

Objectif pédagogique :

L'atelier mobilise l'observation, la discrimination sensorielle et la démarche d'association. Il sensibilise les élèves à la biodiversité et au monde du vivant tout en développant l'écoute, l'échange et la coopération au sein du groupe.

DESCRIPTIF :

A travers plusieurs défis sensoriels, les enfants découvrent les animaux et la biodiversité en utilisant les sens. Ils devront reconnaître et associer des empreintes d'animaux, identifier différents pelages et toucher à l'aveugle diverses matières et textures naturelles.

Cette activité ludique favorise l'observation, la curiosité, l'échange et la sensibilisation au respect du vivant et de l'environnement.

Atelier intégré dans un parcours avec 2 autres ateliers :
"*Chasse au gaspillage alimentaire*" et "*Mission éco-paturage*"
La classe est répartie en 3 groupes tournant toutes les 20 minutes entre les 3 ateliers. Durée totale du parcours : 1h.

sensibilisation aux animaux

Public

Primaire • Collège

Organisation

- Durée : 20mn (total 1h)
- Rotation : toutes les heures
- Effectif : classe entière répartie en 3 groupes sur 3 ateliers différents

Infos pratiques

Présence de moutons et autres animaux sur le stand

MISSION ÉCO-PÂTURAGE

Objectif pédagogique :

Découvrir l'éco-pâturage, sensibiliser au développement durable, comprendre le rôle des animaux dans la biodiversité, observer le vivant, coopérer en équipe et développer une réflexion écologique.

DESCRIPTIF :

"Mission éco-pâturage" est un atelier ludique où les enfants découvrent comment les moutons d'Ouessant et les chèvres naines participent à l'entretien naturel des espaces verts.

A travers l'observation des animaux, des jeux de tri "naturel ou mécanique", des défis en équipe, les participants comprennent le rôle de l'éco-pâturage dans la protection de la biodiversité et la réduction de la pollution.
Une activité interactive pour sensibiliser au respect de la nature et au développement durable.

Atelier intégré dans un parcours avec 2 autres ateliers :
"*Chasse au gaspillage alimentaire*" et "*A la découverte des animaux par les sens*"
La classe est répartie en 3 groupes tournant toutes les 20 minutes entre les 3 ateliers. Durée totale du parcours : 1h.

sensibilisation aux animaux

Public

Primaire • Collège

Organisation

- Durée : 20mn (total 1h)
- Rotation : toutes les heures
- Effectif : classe entière répartie en 3 groupes sur 3 ateliers différents

Infos pratiques

Présence de moutons et autres animaux sur le stand

MÉDIATION ANIMALE

Objectif pédagogique :

-Familiariser les jeunes au contact avec les animaux (lapin, cochons d'inde, poules)
-Apporter des connaissances sur l'animal
-Mammifères, ovipares modes sociétaux

DESCRIPTIF :

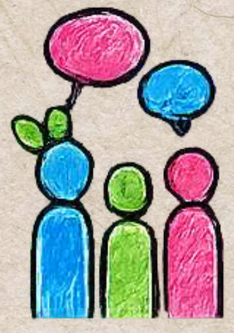
La médiation animale ou j'apprends à connaître les animaux

- J'apprends à gérer et à comprendre l'animal
- J'apprends à écouter et analyser le comportement de l'autre
- J'apporte l'attention et l'échange à l'animal

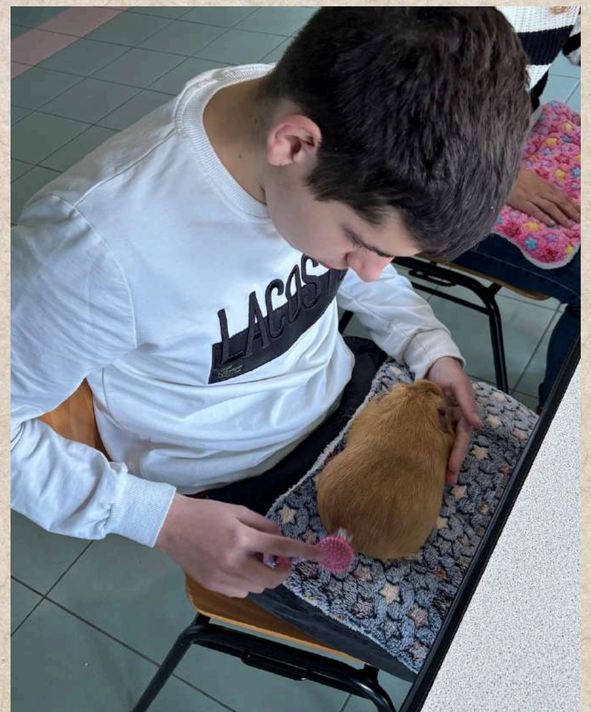
Le monde animal et ce qu'il nous apprend, ce qu'il nous apporte.
Animations ludiques (quiz, jeux sur l'alimentation..)

Atelier encadré par Isabelle Besse formée à la médiation animale, par des entrepreneurs animaliers.

sensibilisation aux animaux



citoyenneté



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 30 minutes
- Rotation : toutes les 40mn
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Manipulation des animaux sous le regard attentif d'Isabelle Besse

Après DEMAIN (dans le sud de l'Eure et Loir) 28

37

PROTECTION CIVILE D'EURE-ET-LOIR

INITIATIONS AUX PREMIERS SECOURS

Objectif pédagogique :

Sensibiliser aux gestes de premiers secours
Présenter les formations faisant du citoyen un premier maillon de la chaine de secours

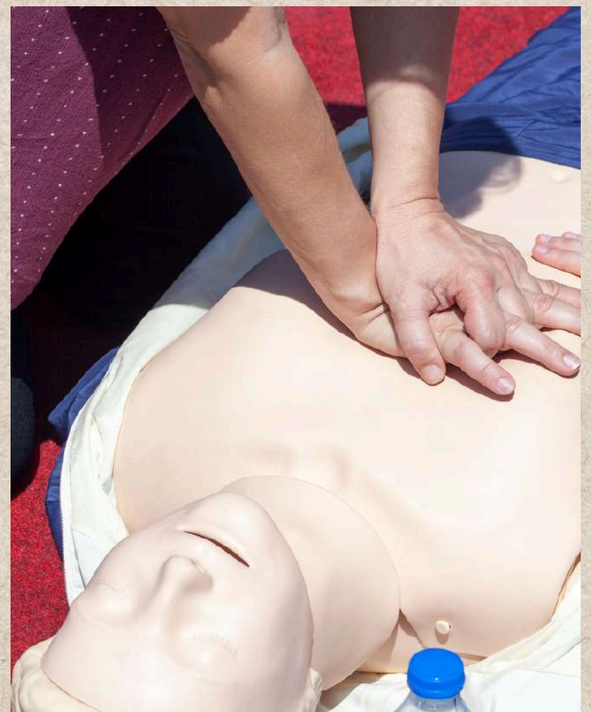
DESCRIPTIF :

Dans le cadre du "Apprendre à Porter Secours", venez assister avec votre classe à notre atelier pour une initiation aux gestes qui sauvent.

Au programme : savoir alerter, intervenir sur des hémorragies, découvrir les positions d'attente (PLS...), pratiquer un massage cardiaque, apprendre à utiliser un défibrllateur...

formation & métier

citoyenneté



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Durée : 1h30
- Rotation : Toutes les 1h30
- Effectif : 15 élèves max

Infos pratiques

Apprendre un geste citoyen peut sauver une vie

PROTECTION CIVILE
AIDER · SECOURIR · FORMER
| EURE ET LOIR

LES COMPAGNONS DU DEVOIR

DÉCOUVERTE DE MÉTIERS

Objectif pédagogique :

Permettre aux jeunes de découvrir les métiers de l'artisanat et du bâtiment à travers une approche concrète et immersive, tout en valorisant les parcours de formation en alternance proposés par les Compagnons du Devoir.
Cette intervention a également pour objectif de sensibiliser les élèves aux valeurs des compagnons fondées sur la transmission des savoirs, l'entraide, l'exigence professionnelle et l'ouverture à travers le Tour de France, afin de les aider à mieux se projeter dans un avenir professionnel épanouissant et porteur de perspectives.

DESCRIPTIF :

Les Compagnons du Devoir animeront plusieurs temps de présentation et de jeux quizz ainsi que des découvertes des métiers manuels par la pratique sur le stand.

Les jeunes pourront assister à des démonstrations, participer à des échanges avec des apprentis et des professionnels, découvrir les spécificités de différents métiers ainsi que le fonctionnement de l'alternance et de la vie en compagnonnage. Ces animations ont vocation à offrir une vision concrète des savoir-faire artisanaux et des parcours de formation possibles.

formation & métier

citoyenneté

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Pas de durée précise
- Rencontre en continue
- Groupe de 10 élèves

Infos pratiques

Démonstration pour tous,
Quizz uniquement pour les collèges et lycées

LES COMPAGNONS DU DEVOIR et du Tour de France

BTP CFA CENTRE VAL DE LOIRE

ON PEUT ENCORE FAIRE : RÉUTILISER ET RÉEMPLOYER

Objectif pédagogique :

Faire découvrir les métiers du bâtiment à travers la réalisation d'une fresque à partir de morceaux de carrelage récupérés sur les chantiers, alliant créativité, réemploi et sensibilisation.

DESCRIPTIF :

- Ce projet vise à faire découvrir concrètement les métiers du bâtiment par la réalisation collective d'une fresque artistique. À partir de morceaux de carrelage récupérés sur les chantiers, les participants expérimentent les gestes professionnels, développent leur créativité et sont sensibilisés aux enjeux de réemploi.

- Des ouvrages réalisés par les apprentis seront exposés, permettant de valoriser leurs compétences, de faire connaître les parcours et de susciter des vocations.

- Une animation autour du bois sera proposée.

- Le CFA met en lumière les métiers du BTP dans leur réalité professionnelle au travers la Réalité Virtuelle. Il contribue à l'orientation des jeunes ainsi qu'à leur insertion dans l'emploi.

formation & métier

citoyenneté

Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

- Pas de durée précise
- Rencontre en continue
- Groupe de 12 élèves

Infos pratiques

Présentation des réalisations et visite de l'exposition d'ouvrages d'apprentis

BTP CFA CENTRE-VAL DE LOIRE
Association régionale des CFA du BTP du Centre-Val de Loire

40

PROPOSÉ PAR DIFFÉRENTS PARTENAIRES

PITCH 5 MIN – 1 MÉTIER

ANNULÉ

Objectif pédagogique :

Faire découvrir aux élèves des métiers liés à la transition écologique, à l'énergie, à l'environnement et aux nouveaux enjeux de société. Permettre aux jeunes d'explorer des parcours professionnels concrets et des secteurs porteurs pour demain.

DESCRIPTIF :

Sous forme de conférence dynamique, plusieurs professionnels se succèdent pour présenter leur métier en 5 minutes : missions, parcours, études, quotidien, avantages, difficultés et utilité pour le monde de demain.

Les élèves découvrent des métiers parfois méconnus mais essentiels dans les domaines de l'environnement, de l'énergie, de la biodiversité, de l'agriculture, du développement durable ou encore de la RSE.

Un temps concret et inspirant pour ouvrir les horizons, mieux comprendre le monde professionnel et découvrir des secteurs qui recrutent.

pitch 5mn
un métier

Public

Collège • Lycée

Organisation

- Durée : 45 minutes
- Format conférence / témoignages métiers
- Horaire : 11:15 - 12:00

Infos pratiques

Temps d'écoute et d'échanges avec les intervenants.
Accueil possible de plusieurs classes en même temps.
Lieu : L'Orangerie

41

GRAINE CENTRE VAL DE LOIRE

EXPOSITION “LE DÉVELOPPEMENT DURABLE, POURQUOI ?”

DESCRIPTIF :

« Le Développement Durable, pourquoi ? » a été lancé par la Fondation GoodPlanet créée et présidée par Yann Arthus-Bertrand, le Ministère de l'Education Nationale de l'Enseignement supérieur et de la Recherche et le Ministère de l’Écologie et du Développement Durable.

Une vingtaine d’affiches thématiques présentant chacune une photographie accompagnée d’un texte pédagogique. L'exposition présente les enjeux environnementaux et sociaux du monde d'aujourd'hui qui feront le monde de demain.

Elle est adaptée pour tous public et peut être téléchargée pour une utilisation dans le cadre d’un projet scolaire de sensibilisation.

Public

Primaire • Collège • Lycée • Enseignants

Organisation

Libre

Infos pratiques

Intervenant sur place pour répondre aux questions

Graine Centre-Val de Loire
LE RÉSEAU RÉGIONAL POUR L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

42

AGENCE RÉGIONALE DE LA BIODIVERSITÉ CENTRE-VAL DE LOIRE

EXPOSITION “LA BIODIVERSITÉ ET NOUS”

Objectif pédagogique :

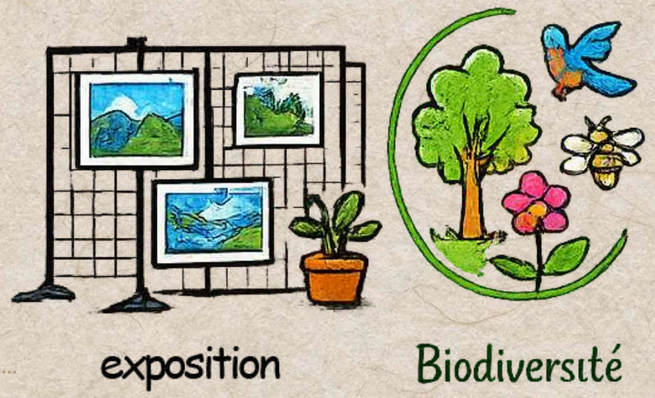
L’exposition « La biodiversité et nous » offre l’occasion de découvrir les liens indissociables entre l’humanité, les espèces et les milieux naturels. Une façon de comprendre la biodiversité et les services irremplaçables qu’elle rend, tant à la vie sur Terre depuis 4,5 milliards d’années, qu’à nos sociétés humaines modernes.

DESCRIPTIF :

L’exposition « La biodiversité et nous », via ses panneaux sur les services rendus par la nature et sa frise au sol immersive, offre un regard à 360° sur la biodiversité et notre dépendance à celle-ci.

Elle donne des clés de compréhension pour saisir les menaces qui pèsent sur la biodiversité, le besoin de la préserver, et ouvre la discussion sur les actions le permettant.

Grâce à des chiffres-clés spécifiquement régionaux, des exemples de milieux naturels et des portraits d’espèces, cette exposition permet de découvrir, de manière ludique, la biodiversité régionale et les services indispensables rendus par la nature : alimentation, prévention des inondations, ressources naturelles, santé…



Public

Primaire • Collège • Lycée
(adaptable)

Organisation

Accès Libre
Hors horaires des conférences
et du Pitch Métier

Infos pratiques

Une fiche animation pour guider si besoin les enseignants sera disponible sur place.

AGENCE RÉGIONALE
DE LA BIODIVERSITÉ
centre-val de loire

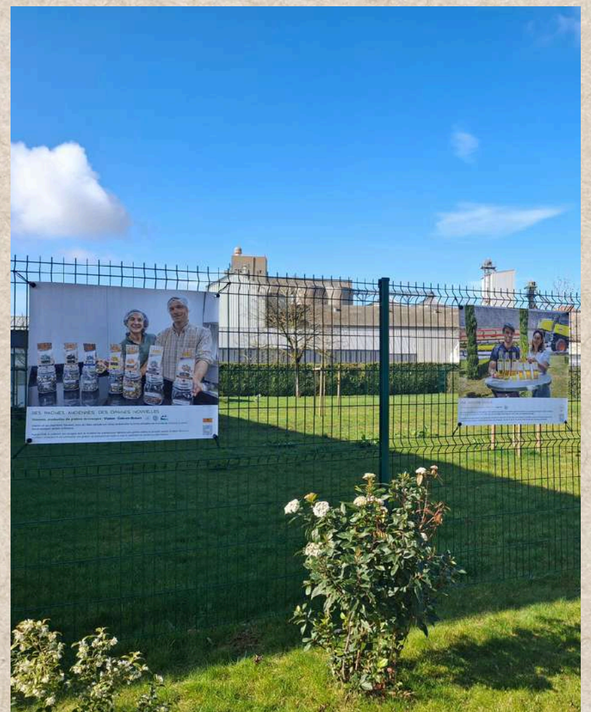
EXPOSITION : “PLAINEMENT LOCAL : AU-DELÀ DES CLICHÉS”

Descriptif :

L’exposition « Plainement Local : Au-delà des clichés » poursuit plusieurs objectifs :

- illustrer la diversité des productions présentes dans le sud de l’Eure-et-Loir, des grandes cultures céréalières aux paysages de bocage ;
- mettre en lumière les visages des producteurs locaux et des commerçants engagés dans la vente de produits locaux ;
- valoriser l’application « Plainement Local », développée en 2024 sur le territoire, qui permet d’identifier et de mieux connaître les producteurs et commerçants locaux ;
- rappeler les enjeux et bénéfices de la consommation locale pour l’environnement, la santé, le lien social et l’économie de proximité.

Un parcours pédagogique à partir des supports de l’exposition, par exemple en proposant des questions d’observation telles que : « Combien de vaches peut-on repérer dans l’ensemble de l’exposition ? » ou « En quelle année les Pépinières Crespin a-t-elle été fondée ? » sera proposé sur le stand du Projet Alimentaire Territorial (PAT) Beauce-Dunois.



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

Accès Libre

Infos pratiques

Cette exposition a été réalisée dans le cadre du Projet Alimentaire Territorial Beauce-Dunois

Projet alimentaire territorial

Pays Dunois
terre de savoir-faire

Cœur de Beauce
communauté de communes

GRAINE CENTRE VAL DE LOIRE

EXPOSITION “ALLONS DEHORS”

DESCRIPTIF :

L’objectif principal de cet outil pédagogique qui prend la forme d’une exposition est de sensibiliser aux bienfaits de l’éducation dehors pour la santé et l’environnement. L’exposition contient 25 panneaux, répartis en 5 thèmes : Enjeux de santé, enjeux environnementaux, enjeux de justice sociale, enjeux éducatifs,

« Depuis plusieurs années, des acteurs de réseaux divers œuvrent pour favoriser l'éducation dehors. Et de nombreuses structures, collectivités, équipes de professionnel souhaitent agir pour favoriser la (re)connexion des humains à la nature, la coopération entre enfants, l'amélioration du climat scolaire, ou encore lutter contre la sédentarité.

En 2020, la crise covid qui a mis à mal notre santé mentale, sociale et physique, a largement contribué à accentuer l’intérêt des professionnels pour l’éducation dehors.

L’intérêt et l’envie ne suffisent pas toujours pour agir. Le manque de soutien hiérarchique ou le sentiment de ne pas être outillé sont de réels freins à la mise en place d’action ou au changement de pratiques. C’est dans ce contexte que cet outil pédagogique a été créé initialement.

En 2021, l’objectif était de permettre aux professionnels de se construire un argumentaire, pour défendre l’intérêt de sortir avec leurs publics.

En 2022, il a été mis à jour et complété par un livret d’accompagnement afin d’être diffusé et utilisé plus largement.

Public

Grand public • Enseignants

Organisation

Libre

Infos pratiques

Intervenant sur place pour répondre aux questions

Graine Centre-Val de Loire
LE RÉSEAU RÉGIONAL POUR L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

GUY JANVROT PHOTOGRAPHE DE NATURE

EXPOSITION “LES YEUX DANS LES YEUX”

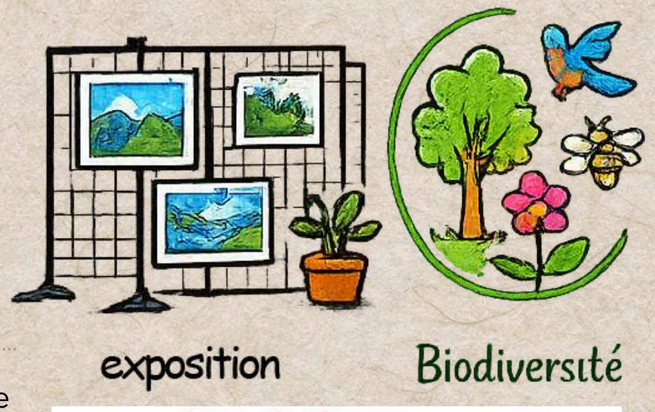
Objectif pédagogique :

Prendre conscience de la diversité des espèces de la région Centre-Val de Loire. Une exposition intitulée ‘Les yeux dans les yeux’ permet de plonger dans le regard intense de 22 mammifères et oiseaux sauvages. Et nous alerte aussi sur les dangers qui les guettent.

DESCRIPTIF :

Les visiteurs de cette exposition sont invités à contempler 22 photos de mammifères et oiseaux de la région Centre-Val de Loire.
Explorer aussi les détails subtils des regards et ressentir la connexion émotionnelle qui émerge souvent entre l'observateur humain et l'animal, capturée à travers l'objectif du photographe.
"Les Yeux dans les Yeux" évoque ainsi la beauté de la nature, soulignant la nécessité de préserver les habitats et ces espèces.

L'exposition présente également des informations sur la prise de vue et la vie de chaque espèce. C’est une expérience, à la fois esthétique et éducative, voulant susciter l'admiration pour la nature et la nécessité de la préserver.



Public

Primaire • Collège • Lycée (adaptable)

Organisation

Libre

Infos pratiques

Exposition à l’extérieur

46

NATIVE EVENTS FRANCE

A LA RENCONTRE DES AMÉRINDIENS

Objectif pédagogique :

Partager avec les enfants la vie des amérindiens, avant et maintenant.
Historique, habitat, chasse, vie familiale, danses.
Valeurs tribales et familiales

exposition

conférence

DESCRIPTIF :

L'association NATIVE EVENTS FRANCE promeut la culture amérindienne des tribus du nord, et plus particulièrement celles des grandes plaines. Rencontrez une équipe de passionnés et son animateur, Jean LEMORO, prêt à vous faire partager plus de 25 ans de passion et de connaissances. "À la rencontre des Amérindiens" propose aux élèves de découvrir l'histoire des peuples premiers, leurs valeurs, et leur respect de la terre, des animaux et de l'humanité véhiculée encore de nos jours."

- Une conférence découverte avec des objets traditionnels
- Une exposition "On nous appelait sauvage" parcourt l'histoire de la philosophie de ces peuples.

Public

Primaire • Collège • Lycée
à partir du CM1

Organisation

- Durée : 1 heure
- Rotation : 2x 1h le matin ; 2x 1h l'après-midi
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Présentation & Exposition au stand de Native Events France

NATIVE EVENTS FRANCE

PITCH CLIMAT

Objectif pédagogique :

Les objectifs pédagogiques sont de

- Comprendre les mécanismes du changement climatique de manière interactive et ludique
- Savoir rebondir positivement face au constat en identifiant les leviers d'action collectifs et individuels afin de repartir de la conférence équipé-e et motivé_e à agir !

DESCRIPTIF :

La conférence interactive Pitch Climat permet de comprendre les mécanismes à l'oeuvre dans le changement climatique grâce à un grand dessin que l'on suit pendant toute la première partie.

Les animateurs-trices proposent ensuite un temps d'écoute de ses ressentis face au constat et accompagnent les participant-es à rebondir positivement en comprenant qu'il y existe des leviers d'action collectifs et individuels.

Les participant-es repartent avec de l'espérance et des pistes d'action afin de s'engager sur le sujet

Public

Lycée

Organisation

- Durée : 1 heure
- Rotation : 1h le matin ; 1h l'après-midi
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Pitch interactif

Planet On Stage!

PITCH IMPACT NUMÉRIQUE

Objectif pédagogique :

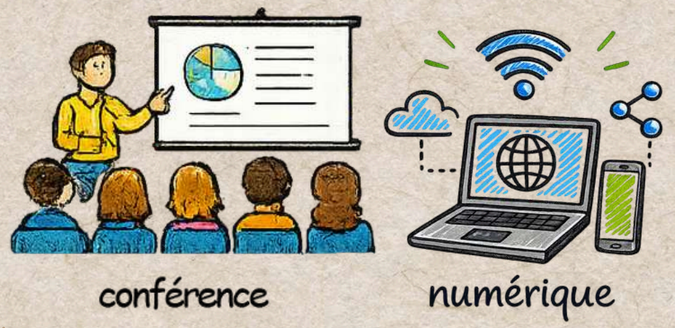
L'objectif pédagogique est qu'à l'issue de la conférence, les participant·es seront capables de comprendre les impacts environnementaux du numérique et d'adopter des pratiques plus responsables à leur niveau.

DESCRIPTIF :

La conférence Pitch Impact Numérique permet de comprendre les impacts environnementaux du numérique grâce à un grand dessin que l'ont suite pendant toute la première partie de la conférence.

Les animateurs-trices proposent ensuite un temps d'écoute de ses ressentis face au constat et accompagnent les participant-es à rebondir positivement en comprenant qu'il y existe des leviers d'action collectifs et individuels.

Les participant-es repartent avec de l'espérance et des pistes d'action afin de s'engager sur le sujet.



Public

Lycée

Organisation

- Durée : 1 heure
- Rotation : 1h le matin ; 1h l'après-midi
- Effectif : classe entière

Infos pratiques

Pitch interactif

Planet On Stage !

GUY JANVROT PHOTOGRAPHE DE NATURE

VIES SAUVAGES EN RÉGION CENTRE-VAL DE LOIRE

Objectif pédagogique :

Grâce à des photos prises par Guy Janvrot, cette conférence sera l'occasion de découvrir des espèces de la région Centre-Val de Loire. Qu'elles soient bien connues, d'autres méconnues ou peu appréciées, et bien sûr celles qui s'avèrent rares et fragiles.

DESCRIPTIF :

Notre biodiversité mondiale aborde sa sixième extinction, dont la responsabilité relève avec certitude de notre mode de vie et de notre démographie.

Dans notre région, ce sont 17 % des 5 344 espèces étudiées qui sont aussi menacées, ainsi que 40 % de nos oiseaux nicheurs. Cette conférence sera l'occasion de découvrir des espèces bien connues, d'autres méconnues ou peu appréciées, et bien sûr celles qui s'avèrent rares et fragiles. Ce sera l'occasion d'échanger sur la connaissance de chaque animal, ainsi qu'aborder les raisons de la détérioration de notre biodiversité régionale.

conférence

Biodiversité

Public

Primaire • Collège • Lycée
à partir du CM1

Organisation

• Durée : 1h
• Horaire : 9:45 - 10:45

Infos pratiques

Conférence à l'Orangerie
Accueil possible de plusieurs classes en même temps

50

ASSOCIATION « THE SHIFTERS »

CONFÉRENCE DÉBAT « LE CLIMAT ET MOI ET MOI ET MOI.... »

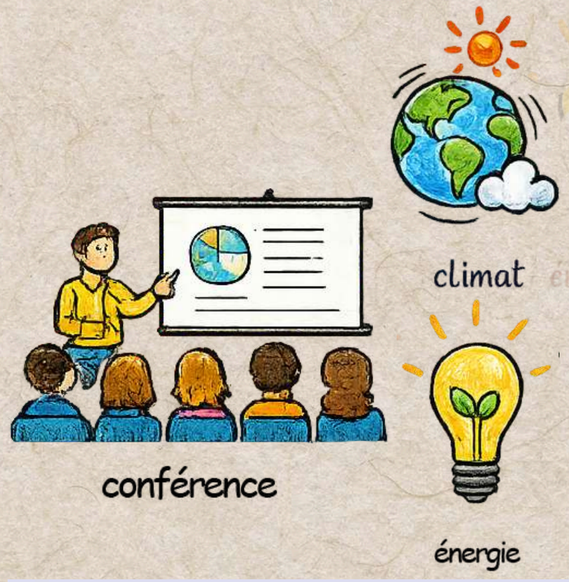
Objectif pédagogique :

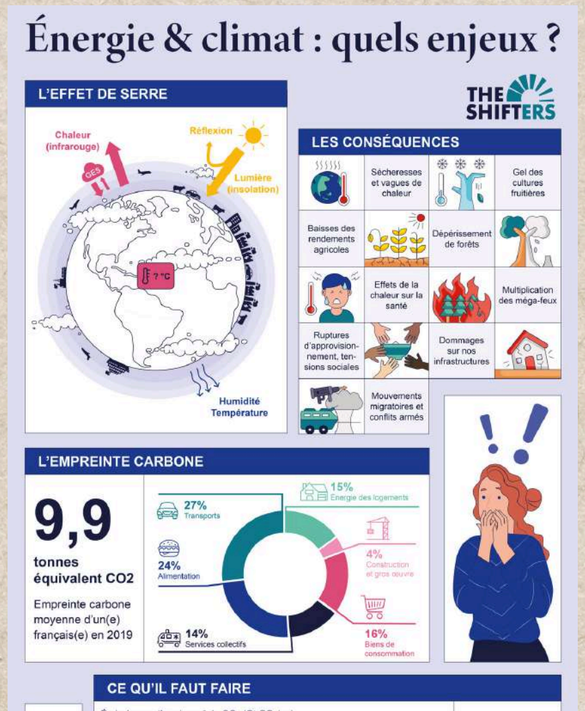
L'objet de cette conférence, c'est de répondre à la question : « qu'est-ce qu'on peut faire à l'échelle individuelle pour limiter le changement climatique ? » Pour ça, nous allons vous présenter un certain nombre de solutions à votre échelle, qui ont un réel impact et que vous pouvez prendre rapidement. Et on aura rempli notre objectif si vous sortez de cette salle en ayant envie d'agir à votre échelle en faveur du climat et en ayant décidé d'adopter un certain nombre des solutions que nous allons vous proposer.

DESCRIPTIF :

La conférence met surtout l'accent sur le climat, l'effet de serre, les notions de budget carbone et d'empreinte carbone qui sont décrits avec rigueur et concision.

Les solutions présentées sont volontairement orientées vers le quotidien du public, vers ses usages. Cette version raccourcie et adaptée à un public scolaire, donne une large place aux échanges et questionnements ludiques (quizz) .





Public

Collège • Lycée

Organisation

• Durée : 45mn
• Horaire : 13:15- 14:00

Infos pratiques

Conférence à l'Orangerie
Accueil possible de plusieurs classes en même temps

THE SHIFTERS LOIRET

51

COMPAGNIE ÇA S'PEUT PAS

SPECTACLE « RATATOUILLE RHAPSODY »

COMPLET

culture

THÉÂTRE MUSICAL, CUISINE ET ÉCOLOGIE AU MENU !

Objectif pédagogique :

- Sensibiliser à l'alimentation durable
- Comprendre les enjeux du gaspillage alimentaire
- Découvrir les circuits courts et les produits de saison
- Utiliser le spectacle vivant comme outil de sensibilisation
- Encourager une réflexion collective de manière ludique et positive

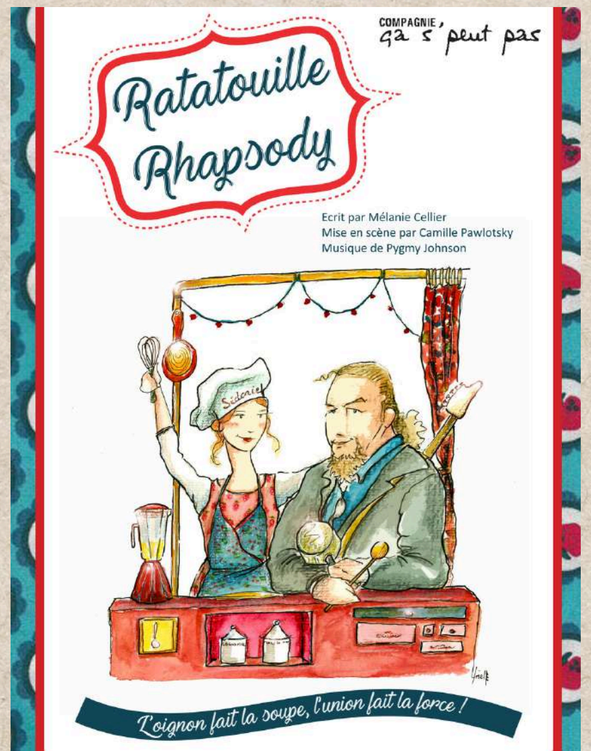
DESCRIPTIF :

Un spectacle drôle, participatif et gourmand autour de notre alimentation

Sidonie, cheffe cuisinière engagée, sillonne les routes avec sa cuisine ambulante pour défendre les saveurs, les produits locaux et le plaisir de bien manger.

À ses côtés, Colin, musicien gourmand et un peu rock'n'roll, transforme casseroles et ustensiles en véritables instruments de musique !

Entre chansons, humour, cuisine en direct et participation du public, Ratatouille Rhapsody aborde avec légèreté et créativité des sujets essentiels : gaspillage alimentaire, fruits et légumes de saison, circuits courts, alimentation durable et consommation responsable



Public

Primaire • Collège

Plus d'infos...

Organisation

- Durée : 1h
- Horaire : 11:00- 12:00
- Possibilité de plusieurs classes en même temps

Au programme

Les élèves deviennent parfois les commis de cuisine de cette aventure décalée et joyeuse.
Le spectacle se termine par la préparation d'un smoothie maison partagé avec le public !

52

COLLECTIF ENSEMBLE CONTRE TOUT

SPECTACLE « NÉ QUELQUE PART »

THÉÂTRE, RÉCIT ET MUSIQUE AUTOUR DE L'EXIL ET DE LA SOLIDARITÉ

Objectif pédagogique :

- Comprendre les réalités de l'exil et des migrations
- Sensibiliser à l'accueil de l'autre et à la solidarité
- Interroger l'égalité des droits selon l'endroit où l'on naît
- Développer l'empathie, l'esprit critique et le dialogue

DESCRIPTIF :

Un voyage musical et sensible pour raconter l'exil à hauteur d'enfant

Tarek, Ahmed et Elias sont trois amis inséparables. Mais la guerre en Syrie bouleverse leur quotidien et contraint la famille de Tarek à partir. Commence alors un long voyage jusqu'à Paris, fait d'épreuves, de rencontres, de rejet parfois, mais aussi d'entraide et de solidarité.

Seul en scène, Mathieu Barbances raconte cette histoire accompagné de sa contrebasse et de son ukulélé. Au fil du récit et des chansons, une carte se dessine sur scène et retrace le chemin parcouru de la Syrie jusqu'à la France.

Adapté du roman Les Trois Étoiles de Gwénaëlle Boulet, Né Quelque Part permet d'aborder avec sensibilité les migrations, l'exil, l'accueil et l'égalité des droits, à travers le regard d'un enfant.

culture

Public

A partir du CE1 • Collège

Plus d'infos...

Organisation

- Durée : 45 min + temps d'échange
- Horaire : 14:15- 15:00
- Possibilité de plusieurs classes en même temps

Au programme

- Théâtre, récit & chansons
- Contrebasse et ukulélé
- Un voyage de la Syrie jusqu'à la France
- Un temps d'échange avec les élèves

DES SPECTACLES, DES RENCONTRES ET DES SURPRISES TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE…

MAIS AUSSI …

Entre deux ateliers, au détour d'une allée ou sous un arbre…

la Journée Scolaire Stars'Terre sera aussi rythmée par des spectacles, des déambulations et des animations artistiques inattendues.
Des instants poétiques, drôles, étonnants ou participatifs viendront ponctuer la journée pour faire vivre autrement les grands thèmes du vivant, du partage et de l'imaginaire.

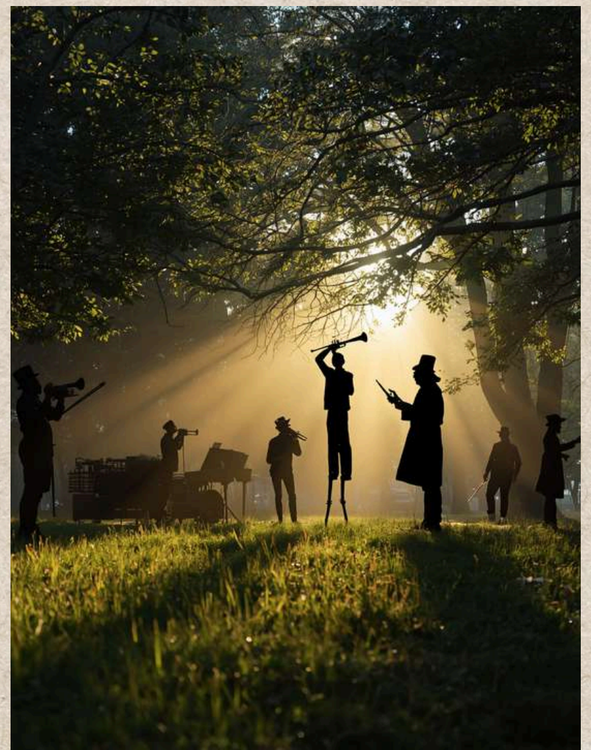
Ici, pas forcément d'horaires fixes :
certaines propositions surgiront au fil de la journée, au hasard des rencontres et de la vie du Festi'Salon…

UNE JOURNÉE À VIVRE AUTANT QU'À DÉCOUVRIR:

Au-delà des ateliers pédagogiques, Stars'Terre souhaite faire de cette Journée Scolaire une véritable expérience vivante et immersive, où la culture, l'art et l'émotion viennent aussi nourrir la réflexion et l'émerveillement.

✨ Parce qu'on apprend aussi à travers les rencontres, les émotions et les surprises.

culture



Compagnie Entre Mondes

Bulles géantes & poésie visuelle
La Compagnie Entre Mondes invitera les élèves dans un univers fascinant autour des bulles de savon géantes.

La Calabadoure

Déambulation clownesque & bonne humeur contagieuse
La Calabadoure viendra semer de la fantaisie dans les allées avec ses clowns attachants et imprévisibles.

République Autonome

Cirque, récit décalé & cinéma à énergie positive
La République Autonome présentera son univers singulier mêlant spectacle de cirque, humour et engagement.

M. Josskin

Musiques vagabondes & énergie communicative
Avec son accordéon, sa guitare et sa gouaille de troubadour moderne, M. Josskin embarque le public dans un voyage musical joyeux et imprévisible.

Et si cette journée marquait vraiment vos élèves ?

Offrez-leur une expérience concrète, vivante et inspirante, au cœur des enjeux d'aujourd'hui.
Une journée pour découvrir, comprendre… et donner envie d'agir.

📅 **Inscriptions**
👉 Ouverture : mai 2026
👉 Clôture : 3 juillet 2026
⚠️ Places limitées – inscription obligatoire

📞 **Contact**
Une question ? Un besoin spécifique ?
Maud Aguesseau
Coordination générale
📧 maud.a@starsterre.fr
📞 06 16 84 55 46

💛 **Une journée gratuite**
La Journée Scolaire Stars'Terre est entièrement gratuite sur inscription, afin de permettre à toutes les classes du territoire de participer.

🎒 Au programme
Ateliers • Conférences • Expositions • Spectacles • Rencontres
🌿 Journée pédagogique en extérieur
👉 Prévoir un pique-nique

📩 **S'inscrire**
👉 Via le formulaire en ligne
(Scanner le QR code ou rendez-vous sur : www.starsterre.fr)

Ensemble, faisons de cette journée un moment marquant pour vos élèves.